



Si te interesa trabajar en una entidad cuya actividad principal es fortalecer el tejido empresarial español, apoyando a las empresas a promover su competitividad e incorporarte a un proyecto super atractivo, implicándote en el proceso de evolución y transformación digital de nuestra organización, seleccionamos para nuestra oficina de Madrid **PROJECT MANAGER DE DESARROLLO DE SOFTWARE**

**Los principales objetivos son:**

- Impulsar la evolución y actualización global del mapa de aplicaciones de la entidad, siendo parte implicada en el proceso de transformación de UNE.
- Participarás en los grupos de trabajo de las áreas Tecnológica y Transformación Digital del Negocio de la Normalización creados en los organismos europeos (CEN-CENELEC) e internacionales (ISO-IEC), identificando necesidades de desarrollo y representando los intereses de UNE en estos grupos.

**Se requiere:**

- ✓ Ingeniería técnica o superior en informática - Ingeniería de Software - Ingeniería de Telecomunicaciones.
- ✓ Dominio de metodologías de gestión de proyectos. (Waterfall, Agile). Deseable certificación en alguna de ellas.
- ✓ Capacidad analítica y de negociación.
- ✓ Visión estratégica.
- ✓ Conocimientos en contenido digital (Machine-Readable / Machine Interpretable), modelos de información y lenguajes de intercambio de datos (XML, JSON).
- ✓ Deseable conocimiento de herramientas de gestión de ticketing (JIRA).
- ✓ Experiencia en gestión de proyectos Microsoft (Dynamics 365, SharePoint, Power BI)
- ✓ Nivel de inglés alto.

**¿Qué competencias/habilidades buscamos?**

- Experiencia previa en las competencias descritas
- Capacidad para gestionar proyectos y equipos.
- Capacidad de relación y comunicación.
- Habilidades para trabajar en equipo, focalizado en la excelencia y el compromiso con la organización.
- Disponibilidad para viajar.

*Los candidatos interesados deberán ponerse en contacto con RR.HH. enviando un correo electrónico a la dirección [talento.une@une.org](mailto:talento.une@une.org) especificando en el asunto la posición a la que aplican.*